

Scorekeeper NG alkalmazás letöltése

Android



iPhone

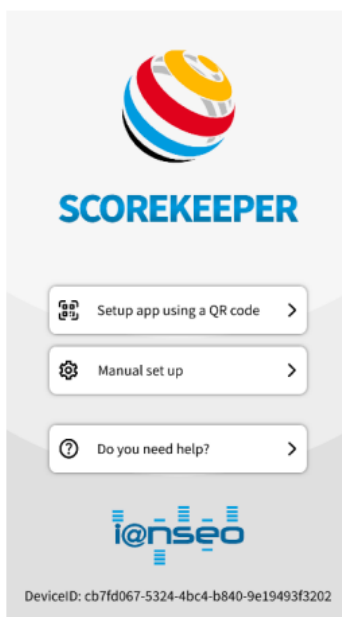


Kapcsolódás a verseny Wifi hálózatához



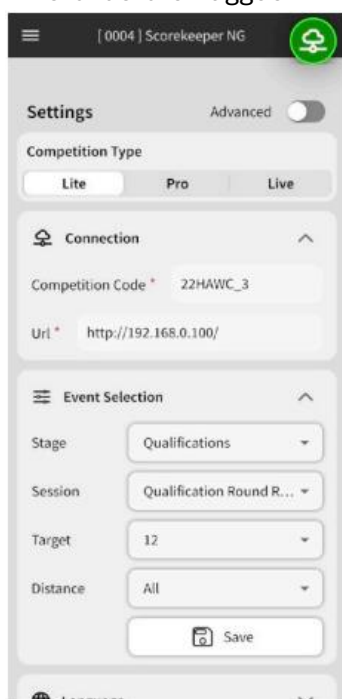
Scorekeeper NG Lite beállítása

Kétféleképpen konfigurálhatod az alkalmazást: automatikusan a beírólapon található QR-kód beolvasásával, vagy manuálisan.



Az alkalmazás elindítása után kattints a **Setup app using QR code** gombra, majd olvasd be a QR-kódot a beírólapról. Ha a QR-kódban minden információ helyes, egy az alábbihoz hasonló képernyő jelenik meg. Ha a táv (**Distance**) is benne van a QR-kódban, csak a **Save** gombot kell megnyomnod a folytatáshoz. Ha a QR-kód csak az alapvető versenyinformációkat tartalmazza, akkor az eseményválasztási opciókat manuálisan kell kiválasztanod.

A beállítási képernyő tartalma kissé eltérhet a verseny típusától és a verseny aktuális szakaszától függően.



Az alkalmazás manuálisan is konfigurálható a kezdőképernyőn lévő **Manual set up** gomb megnyomásával a QR-kód beolvasása helyett. Ezzel manuálisan adhatod meg az URL-t és a verseny kódját a fenti **Settings** (Beállítások) képernyőn. Fontos, hogy az URL manuális megadása az lanseo szoftver telepítésével és beállításával kapcsolatos technikai ismereteket igényel.

A **Settings** képernyőn számos további elem is beállítható manuálisan, például a nyelvek módosítása és frissítése.

Pontozás

Az eredmény jegyző felület az alkalmazás fő képernyője, amelyet az íjászok a legtöbbet fognak használni. A beállítás után egy, az alábbi, bal oldali képhez hasonló képernyő jelenik meg. A kinézet kissé eltérhet az íjászat típusától (pálya, terep, 3D) és a használt mobileszköztől függően.

A képernyőn jól láthatóan megjelenik az aktuális sorozat, a céltábla száma (**Target(s) assigned:**), az íjász adatai és a céltábla típusa. Ha rákoppintasz egy íjászra a listán, megjelenik a pontozó képernyő (jobb oldalon). A vessző értékeket a nagy, színes gombokkal kell bevinni. Az aktuális sor és vessző egyértelműen ki van emelve. A képernyő alján lévő parancsgombokkal törölheted a kiválasztott vessző értékét (**Delete Arrow**), vagy az összes vessző értékét az aktuális sorozatban (**Delete End**). Ha egyetlen értéket szeretnél megváltoztatni, egyszerűen kattints rá.

	1	2	3	4	5	6	End	Total
12A - D'ALMEIDA Marcus Brazil (RM)	10	10	10	9	9	8	56	339
12B - ROZINER Eyal Israel (RM)	10	10	10	9	8	7	54	326
12C - WEI Chun-Heng Chinese Taipei (RM)	X	10	10	9	9	8	56	337
12D - ISLAM Md Sagor Bangladesh (RM)	10	9	9	9	9	9	55	332

	1	2	3	4	5	6	End	Total
70m-1	10	10	10	10	10	9	59	59
2	X	X	X	10	9	8	57	116
3	X	10	10	10	9	8	57	173
4	10	10	9	9	9	9	56	229
5	X	10					20	249
6								

X	10	9
8	7	6
5	4	3
2	1	M

Delete Arrow	Delete End
--------------	------------

Lehetőség van a pontozó felület és a pontozókártya nézet közötti váltásra az íjász neve melletti ikonra koppintva. Amint befejezted az aktuális sorozat nyilainak bevitelét, az alkalmazás automatikusan visszatér az íjászok listájához.

A kapcsolat állapota

A felhasználó könnyedén ellenőrizheti az lanseo kapcsolati állapotát az alkalmazás jobb felső sarkában lévő állapot ikon segítségével. Ez az ikon a következőképpen nézhet ki:



Not Connected

Nincs kapcsolat



Attempting Connection

Kapcsolódási kísérlet



Sending Data

Adatok küldése



Connected

Kapcsolódva

Hibaelhárítás

Az alábbiakban néhány gyakori problémát sorolunk fel, amelyek a Scorekeeper NG alkalmazás használata során felmerülhetnek. Ezen kívül létezik egy **Scorekeeper NG Checklist** (ellenőrzőlista) dokumentum is, amely rengeteg tippel segíti a sikeres kezdést és a verseny lebonyolítását.

Probléma: Az alkalmazás nem csatlakozik az lanseo-hoz a QR-kód beolvasása után. Mi a hiba?

Ez kommunikációs probléma. Ellenőrizd a következőket:

- A mobilkészítőd csatlakozik-e a Wi-Fi-hez?
- Az lanseo számítógéped csatlakozik-e a hálózathoz?
- Mind a mobilkészítő, mind az lanseo ugyanahhoz a Wi-Fi hálózathoz csatlakozik?
- Az lanseo számítógép aktuális IP-címe helyesen van-e megadva a versenybeállításokban?
- A QR-kódban lévő versenyinformációk (különösen az IP-cím) megegyeznek-e az aktuális beállításokkal?